

Schirmeck



DÉPART : Office de tourisme de la vallée de la Bruche, 114 Grand'rue, 67130 Schirmeck

DURÉE : Environ 1 h (1,5 km)

⇒ Pensez à emmener une lampe de poche si vous partez en soirée !

Bienvenue à Schirmeck pour une chasse au trésor malicieuse ! Un des lutins de la vallée de la Bruche a fait une mauvaise blague au Christkindel(*) en lui chipant sa couronne de bougies... Partez à la recherche du vilain farceur pour aider le Christkindel à retrouver sa coiffe !

Les lutins



1 En sortant de l'office de tourisme, partez à droite pour aller observer l'église. Une année apparaît dans le texte gravé sur une plaque de marbre au-dessus de la porte d'entrée. Divisez par 2 le chiffre des unités. **Votre résultat indique le nombre de lettres du prénom d'un des lutins : vous pouvez l'éliminer ! Ce n'est pas lui qui a fait le coup !**

2 Revenez sur vos pas, passez devant l'office de tourisme, puis partez du côté de votre ♥. Avancez jusqu'au magasin de jouets sur votre gauche. Vous trouverez dans sa vitrine un message codé... **Déchiffrez-le pour éliminer un nouveau lutin !**

3 Avancez jusqu'au passage piéton puis traversez prudemment pour rejoindre la placette devant la librairie La Lisette. Observez bien les bas-reliefs qui ornent le pilier de la fontaine : ils représentent les métiers anciens de la vallée. Les lutins vous en donnent chacun une description. **Rayez de votre liste celui qui vous dit une bêtise !**

- RAKIOU** : j'ai reconnu des mineurs !
- COCOTTE** : on voit un homme qui tient son cheval par le licol.
- BACBO** : on reconnaît une institutrice devant sa salle de classe.

4 Engagez-vous à présent dans la rue de l'Abreuvoir sur votre droite. Au niveau des DNA, partez à gauche et avancez jusqu'à la boutique de la fleuriste. Tournez à gauche dans la rue du ... (on y rend la justice) et avancez jusqu'au prochain croisement. Regardez bien sur votre gauche : vous êtes devant l'hôtel de ville. Sur la partie gauche du bâtiment, une inscription sous les fenêtres du 1^{er} étage vous indique qu'il s'agissait avant du tribunal de B _ _ _ _ _ . Classez les lettres de ce mot dans l'ordre alphabétique.

| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|

Par ex. : LUTIN = ILNTU

La case colorée indique l'initiale du nouveau lutin innocenté à ôter de votre liste.

5 Longez l'hôtel de ville et continuez tout droit. Passez sur le pont et admirez le beau sapin sur votre gauche. Approchez du portillon au pied du sapin pour lire le panneau bleu qui y est fixé. **Éliminez le lutin qui raconte des bêtises.**

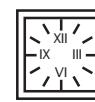
Attention ! Ces zazous mélangent les mots pour vous induire en erreur... Il vous faut donc d'abord déchiffrer ce qu'ils vous racontent !

- OUESSE** : est On l'école devant du maternelle centre !
- TOTSCH** : ici C'est les que de enfants ville la leur font première toute scolaire rentrée.
- GELINE** : enfants Les la de viennent ville jusqu'à ici entrée leur 6^e en.

6 Continuez tout droit jusqu'à la gare. Cherchez l'horloge sur sa façade : de quelle forme est-elle ? **Éliminez le lutin dont le prénom figure sous votre réponse.**



GIANDINOTTE



NEHOTTE



OUESSE

7 Suivez maintenant la direction du Col de la côte de l'Engin, fléché par le Club Vosgien sur la maison blanche face à la gare. Descendez ensuite à droite en suivant le panneau de l'église évangélique, traversez le parking puis tournez à droite pour longer le cours d'eau. De retour sur la rue, passez sur le pont et repartez tout de suite à gauche. Sous combien d'arches passez-vous en suivant ce sentier ? **Rayez de votre liste le lutin dont l'opération donne le même résultat que votre réponse.**

- RAKIOU** : $2 \times 2 = \dots$
- OUESSE** : $9 \div 3 = \dots$
- TOTSCH** : $19 - 12 = \dots$

8 Longez le cours d'eau jusqu'à l'aire de jeux. De quelle couleur est le toboggan ? S'il est jaune, continuez tout droit en longeant la rivière ; s'il est bleu, partez à gauche en direction du parking.

Traversez prudemment. Continuez tout droit dans le parc du Bergopré. Longez la Bruche dans le parc jusqu'au petit pont de bois réservé aux piétons. Faites une pause pour observer de là le grand sapin de l'autre côté de la rue. Ce bel arbre tout habillé de lumière porte fièrement ses décorations de Noël. Lequel de ces astres reconnaissez-vous au milieu des guirlandes lumineuses ? **Éliminez le lutin dont le prénom figure sous votre réponse.**



NEHOTTE



RAKIOU



TOTSCH

9 Faites demi-tour pour passer de nouveau dans le parc du Bergopré et cette fois, tournez à gauche pour traverser le pont. Partez à droite, passez devant le monument aux morts et continuez jusqu'au salon de thé Coffittvallée sur votre droite (c'est le moment de reprendre des forces avec un bon chocolat chaud) ! Lequel de ces ustensiles du petit-déjeuner reconnaissez-vous sur l'enseigne de ce salon de thé ? **Éliminez le lutin dont le prénom figure sous votre réponse.**



COCOTTE



NEHOTTE



RAKIOU

10 Un peu plus loin sur la gauche, une fresque murale orne la façade d'une maison. Si elle est en dégradés de bleu, continuez tout droit, mais si elle est en dégradés de rouge, alors partez à gauche en longeant le parking.

Avancez jusqu'à la place de l'office de tourisme pour répondre à la dernière question. Une petite fontaine se trouve juste devant l'entrée de l'office de tourisme. Quelle est sa couleur ? **Vous venez de découvrir la couleur des chaussures du dernier lutin à éliminer !**

Vous savez désormais qui a joué ce vilain tour au Christkindel ! Filez livrer vos conclusions d'enquête à l'office de tourisme : nul doute qu'on saura vous y féliciter !

(*) *Qui est le Christkindel ? Bien avant le père Noël, cet « Enfant Jésus » (traduction littérale) à l'aspect d'une jeune fille et au visage dissimulé sous un voile blanc, venait dans les foyers alsaciens pour déposer jouets et douceurs aux enfants sages.*

OFFICE DE TOURISME DE LA VALLÉE DE LA BRUCHE
Adresse et horaires :

